PROGRAMACION II

EJERCICIO

Profesor: Victor Parasi

**Un monigote y los animales**

A nuestro amigo monigote cuando sale a pasear siempre se cuida de los animales. Tiene agrado por los perros, pero temor a los gatos

# El Monigote @

**┼**

* Es el personaje que está compuesto por dos caracteres (cabeza y cuerpo) y se desplaza únicamente de izquierda a derecha con las teclas direccionales.
* La cabeza estará representada por el *ascii* 64 **@** y con un color aleatorio diferente.
* El cuerpo estará representado por el *ascii* 197 **┼** y con un color aleatorio diferente.

**Perro**

* Está representado por el siguiente ascii art

\_\_

(\_\_\_()'`;

/, /`

\\"--\\

* Se mueve libremente por la ventana y son varios. La frecuencia y velocidad de desplazamiento la define usted.

**Gato**

* Está representado por el siguiente ascii art

/\\_/\

( o.o )

> ^ <

* Se mueve libremente por la ventana y son varios. La frecuencia y velocidad de desplazamiento la define usted.

**Dinámica**

* El monigote se mueve libremente por la ventana
* Si colisiona con un perro no le pasa nada, pero si colisiona con un gato se queda detenido por 2 segundos.
* La dinámica termina cuando colisiona con 5 gatos